THE KING OF FIGHTERS XIV　パッチ Ver.1.11

機能改善周り 変更点、不具合修正について

・「MY PROFILE」画面で「アイコン」「称号」などを変更して、ONLINE モードに入ると切断扱いとなってしまう不具合を修正しました。
また上記不具合による影響の対策として、すべてのプレイヤーの試合完遂率および切断ペナルティを一旦リセット致しました。ご了承の程お願い致します。

・オンラインプレイにて「検索」「エントリー」「ルーム作成」が成立しづらい場合がある不具合を修正しました。

・トライアル達成率の表示がおかしくなる不具合を修正しました。

・パッチ Ver.1.10 の影響で、一部のキャラクターの技の性能が最新の調整内容と異なっていたものを修正しました。（『キャラクター周り 不具合修正について』参照）

・その他、一部不具合などを修正しました。

THE KING OF FIGHTERS XIV　パッチ Ver.1.11

キャラクター周り 不具合修正について

京

変更箇所	調整内容
八拾八式	(1ヒット目)ヒット時ののけぞり距離が短くなっていたため、最新の調整内容に修正しました。

リョウ

変更箇所	調整内容
虎咆(強版)	(1 ヒット目) 吹き飛び中の相手にヒットした際の吹き飛びが異なっていたため、最新の調整内容に修正しました。

ユリ

変更箇所	調整内容
遠距離弱キック	攻撃判定が大きくなっていたため、最新の調整内容に修正しました。

庵

変更箇所	調整内容
近距離強キック	MAX 超必殺技でキャンセルできなくなっていた不具合を修正しました。

マチュア

変更箇所	調整内容
エボニーティアーズ(EX版)	弾速が遅くなっていたため、最新の調整内容に修正しました。

変更箇所	調整内容
デスロウ(EX版)	ダメージ値が多くなっていたため、最新の調整内容に修正しました。

レオナ

変更箇所	調整内容
ボルテックランチャー	エフェクトの一部のパーツが表示されていなかった不具合を修正しました。

チョイ

変更箇所	調整内容
近距離強パンチ	攻撃判定が小さくなっていたため、最新の調整内容に修正しました。

ビリー

変更箇所	調整内容
棒高跳び蹴り	中段技になっていたため、最新の調整内容（上段技）に修正しました。

変更箇所	調整内容
直下打ち	上段技になっていたため、最新の調整内容（中段技）に修正しました。

ラモン

変更箇所	調整内容
屈み弱パンチ	技後の硬直をダッシュでキャンセルできていた不具合を修正しました。

ククリ

変更箇所	調整内容
幻影砂塵(EX版)	一部の像のヒット時にガードエフェクトが発生していた不具合を修正しました。

アントノフ

変更箇所	調整内容
ギガントバック(EX版)	アントノフよりも後ろ側にいるキャラに対して攻撃がヒットすることがある不具合を修正しました。