

報道関係者各位

2014年6月20日  
株式会社SNKプレイモア



## iPhone/Android 対応アプリ『メタルスラッグ ディフェンス』

# 早くも世界で 700 万ダウンロードを突破！

## 新ステージ、新ユニット、新機能などのバージョンアップを実施

株式会社SNKプレイモア(本社:大阪府吹田市、代表取締役社長:外山 公一)は、iPhone/Android向けアプリ『メタルスラッグ ディフェンス』の700万ダウンロード突破\*とバージョンアップの実施をお知らせ致します。

本アプリは、人気2Dアクションシューティングゲーム「メタルスラッグ」の世界観をモチーフにしたタワーディフェンスジャンルのアクションゲームとして、2014年5月1日に配信を開始し、この度700万ダウンロードを突破いたしました。また皆さまに更に楽しんでいただけるようステージやユニット、新機能の追加など11項目に及ぶバージョンアップを実施いたします。なお本バージョンアップは、Android版は6月20日に実施、iPhone版は近日実施予定です。

\*ダウンロード数は中国地域を除く全世界のiPhone/Androidの合計数です。なお中国地域については近日配信予定です。

### 【バージョンアップ内容】

- 実施内容: ①ステージ追加(「フランスエリア」「メキシコエリア」を追加)
- ②ユニット追加(メタルスラッグ4の登場キャラクター「トレバー」「ナディア」などを追加)
- ③ステージクリアタイムのランク設定(各ステージのクリアタイムに5段階のランクを設定。ランク毎に報酬付与)
- ④エリアクリアタイムのランキング追加(各ステージの最速エリアのクリアタイムを競うランキング)
- ⑤通信対戦スコアのランク設定(累計獲得スコア毎に22段階の階級を設定)
- ⑥通信対戦のマッチング条件追加(自分のランクに近い相手との対戦が可能)
- ⑦「いいね！」アイコン追加(通信対戦後に「いいね！」アイコンをタップすると、相手に「いいね！」が表示)
- ⑧ユニットのアクション確認(強化画面、SHOP画面で各ユニットの攻撃アクションの確認が可能)
- ⑨ログインボーナス追加(10日間のログインボーナスを追加)
- ⑩メタルスラッグの仕様変更(ユニットの出撃回数に応じてチャージ量が増加)
- ⑪アバター表示の追加(通信対戦時に好きなアバター画像を対戦相手に表示することが可能)

- 実施時期: [Android版] 2014年6月20日(金)より
- [iPhone版] 近日実施予定

### 【タイトル詳細】

- タイトル : METAL SLUG DEFENSE(メタルスラッグ ディフェンス)
- 配信 : 2014年5月1日
- ジャンル : タワーディフェンス
- 価格 : 基本無料(アイテム課金あり)
- マーケット : App Store/Google Play
- 権利表記 : ©SNK PLAYMORE CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED.



追加キャラクター(トレバー、ナディア)

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。

【App Store 用ダウンロード URL】

<http://itunes.apple.com/jp/app/id857449903?mt=8>

【Google Play 用ダウンロード URL】

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.snkplaymore.android003>

>メタルスラッグ ディフェンス公式サイト

[http://game.snkplaymore.co.jp/official/metalslug\\_defense/](http://game.snkplaymore.co.jp/official/metalslug_defense/)

>メタルスラッグ公式Facebook

<https://www.facebook.com/METALSLUGWORLD>

>ゲーム公式Twitter

[https://twitter.com/SNKPOfficial\\_jp](https://twitter.com/SNKPOfficial_jp)

< 本件に関するお問合せ先 >

株式会社SNKプレイモア 事業企画室 森 TEL:06-6339-6386 n.mori@snkplaymore.co.jp